

Código de buenas prácticas

★ **AVERIGUA LOS GUSTOS, INTERESES Y HÁBITOS DE TUS HIJOS E HIJAS.** Infórmate acerca de cuales podrían ser sus videojuegos preferidos, incluso puedes pedirles que hagan una lista.



★ **CONOCE LOS CONTENIDOS DEL VIDEOJUEGO MEDIANTE EL ETIQUETADO** y las indicaciones que acompañan al juego. También puedes informarte a través de revistas y webs especializadas, o mejor aún, puedes examinarlo y probarlo personalmente pidiéndolo en préstamo en tu videoclub o biblioteca habituales.

★ **ESCOGE VIDEOJUEGOS ADECUADOS PARA SU EDAD** y selecciona aquellos que favorezcan el uso compartido.

★ **ELIGE VIDEOJUEGOS QUE FOMENTEN VALORES POSITIVOS** y evita aquellos que transmitan violencia, discriminación o competitividad.

★ **APLICA CRITERIOS DE CONSUMO RESPONSABLE** como lo harías con cualquier otro producto. Es importante limitar el exceso de videojuegos, evitar conductas caprichosas y enseñarles a disfrutar con lo que se tiene.

★ **PIENSA QUE LA VARIEDAD ES UN VALOR** y que hay una oferta de videojuegos de diferentes tipos, dinámicas y temáticas, de calidad adecuada a todas las edades.

★ **COMPRUEBA EL ETIQUETADO Y DEMÁS INFORMACIÓN** que acompaña al videojuego.

★ **SIGUE LAS RECOMENDACIONES DE LOS FABRICANTES** que se adjuntan en el videojuego.

★ **PACTA LOS RATOS Y LUGARES DE JUEGO** y procura que el videojuego se ubique en sitios donde sea fácil compartirlo.

★ **PARTICIPA DE FORMA ACTIVA Y CRÍTICA EN TODO LO QUE HAGAN TUS HIJOS,** demostrando una actitud de respeto y diálogo.



Asociación de Amas de Casa y Consumidores
TYRIUS
C/ Conde Montornés, 20-1 46003 Valencia

Teléfono: 963515993
Fax: 963942231
Web: www.tyrius.org

Este material ha sido subvencionado por la Conselleria de Industria, Comercio e Innovación en el marco de la convocatoria de ayudas para acciones específicas en materia de consumo en 2011, siendo su contenido responsabilidad exclusiva de la entidad beneficiaria.



Videojuegos



Videojuegos

Con el objetivo de facilitar a educadores, compradores y consumidores más confianza y seguridad en lo relativo a los videojuegos, se ha creado el sistema de etiquetado denominado PEGI (Pan European Game Information) compartido por 27 países europeos al que algunas empresas del sector ya se han adherido. Éste clasifica los juegos según su contenido y no por su dificultad. Las etiquetas con estas informaciones se incluyen en la carátula.

Las indicaciones definidas en el sistema PEGI son orientativas y en algunos casos pueden no coincidir con otras opiniones. Por ello, los adultos debemos conocer y valorar con informaciones complementarias el mundo de los videojuegos.

Clasificación por edades



El contenido de los juegos con esta clasificación se considera apto para todos los grupos de edades. Se acepta cierto grado de violencia dentro de un contexto cómico. El juego no debe contener sonidos ni imágenes que puedan asustar. No debe oírse lenguaje soez y no debe contener escenas de desnudo ni hacer referencia alguna a la actividad sexual.



Pueden considerarse aptos para esta categoría los juegos que se clasificarían dentro de 3 pero que contengan escenas o sonidos que puedan asustar. Se permiten escenas de desnudo parcial, pero nunca en un contexto sexual.



En esta categoría pueden incluirse los videojuegos que muestren violencia de una naturaleza algo más gráfica hacia personajes de fantasía y/o violencia no gráfica hacia personajes

de aspecto humano o hacia animales reconocibles, Así como los videojuegos que muestren desnudos de naturaleza algo más gráfica. El lenguaje soez debe ser suave y no debe contener palabrotas sexuales.



Esta categoría se aplica cuando la representación de la violencia (o actividad sexual) alcanza un nivel similar al que cabría esperar en la vida real. Los jóvenes de este grupo de edad también deben ser capaces de manejar un lenguaje más soez, el concepto del uso del tabaco y drogas y la representación de actividades delictivas.



La clasificación de adulto se aplica cuando el nivel de violencia alcanza tal grado que se convierte en representación de violencia brutal o incluye elementos de tipos específicos de violencia.

Pictogramas

★ Aparecen en el reverso de los estuches e indican los motivos principales por los que un juego ha obtenido una categoría de edad concreta. Existen ocho descriptores:



Lenguaje soez



Drogas



Juego



Violencia



Discriminación



Miedo



Sexo



En línea

Advertencias

★ Los videojuegos que lleguen a casa procedentes del intercambio o la compra de copias ilegales, descargas por Internet o editores no adscritos al PEGI podrían no llevar este etiquetado y, no dispondrá de esa información.